

(23) ラグビーフットボール競技

1 期 日 2022年8月26日(金)・27日(土)・28日(日)

・成年男子 27日(土)

・女 子 28日(日)

・少年男子 26日(金)・28日(日)

2 会 場 江戸川区陸上競技場 (成年男子・少年男子)

江戸川区臨海球技場 (女子)

〒134-0087 東京都江戸川区清新町 2-1-1 (陸上競技場)

TEL 03-3878-3388

〒134-0086 東京都江戸川区臨海町 1-1-2 (臨海球技場)

TEL 03-3680-9251

3 種別及び参加人数

種別	監督	選手	参加都県	小計	合計
成年男子	1	10	7	77	322
女 子	1	10	7	77	
少年男子	1	23	7	168	

(注) 成年男子については、監督が男子の場合、選手を兼ねることができる。

女子については、監督が女子の場合、選手を兼ねることができる。

4 競技上の規程及び方法

(1) 2022年度版 World Rugby 競技規則による。

(2) 試合時間は、下記のとおりとする。

種別		前半	休憩	後半	本大会による 本国体出場 チーム数
成年男子	7人制	7分	2分以内	7分	3チーム
女 子	7人制	7分	2分以内	7分	4チーム
少年男子	15人制	25分	5分以内	25分	2チーム

(3) 成年男子の試合形式について

3チーム・4チーム、各プール総当たり戦によるリーグ戦を行う。ただし、各プールで試合数が異なるため、第3代表決定戦に際しハンディキャップが生じるので、3チームのプールでは第2位決定戦を実施する。3チームプールの第2位は、予選プールと第2位決定戦の2試合の結果で決定する。その結果が同率の場合、次の順序に従いプール第2位を決める。

a) 当事2試合合計の得点数と被得点数の差が大きいチーム。

b) 当事2試合合計のトライ数が多いチーム。

c) 上記基準を用いてもなお順位が付けられない場合は抽選で第2位を決める。
その後、各プール1位2チームと2位同士の勝者1チームを代表とする。
各プールにおける順位の決定は、各リーグ全試合の勝ち点の合計により決定する。
各試合の勝ち点は、勝ち(不戦勝含む)3点、引き分け2点、負け1点、棄権(不戦敗含む)0点とする。なお、リーグ戦終了時点で、2つ以上のチームが勝ち点数が同じ場合は、下記の基準と順序に従い決める。

- ① 各プールでの、当事チーム間で勝利したチームを上位とする。
- ② 各プールでの、当事チーム間の勝敗が同じ場合には、次の順序で上位チームを決める。
 - a) 各プール全試合の得点数と被得点数の差が最も多いチームが上位となる。
 - b) 各プール全試合のトライ数と被トライ数の差が最も大きいチームが上位となる。
 - c) 各プール全試合で最もトライ数の多かったチームが上位となる。
 - d) 上記基準を用いてもなお順位が付けられない場合は抽選で順位を決める。
- ③ 各プール2位同士の試合において同点の場合、次の順序で決める。
 - a) トライ数の多いチーム。
 - b) トライ数も同数の場合は、トライ後のゴール数の多いチーム。
 - c) 上記の方法で決定できないときは、抽選によって決める。

(4) 女子の試合形式について

3チーム・4チーム、各プール総当たり戦によるリーグ戦を行い、各プール上位2チームの計4チームを代表とする。

各プールにおける順位の決定は、各リーグ全試合の勝ち点の合計により決定する。各試合の勝ち点は、勝ち(不戦勝含む)3点、引き分け2点、負け1点、棄権(不戦敗含む)0点とする。なお、リーグ戦終了時点で、2つ以上のチームが勝ち点数が同じ場合は、下記の基準と順序に従い決める。

- ① 各プールでの、当事チーム間で勝利したチームを上位とする。
- ② 各プールでの、当事チーム間の勝敗が同じ場合には、次の順序で上位チームを決める。
 - a) 各プール全試合の得点数と被得点数の差が最も大きいチームが上位となる。
 - b) 各プール全試合のトライ数と被トライ数の差が最も大きいチームが上位となる。
 - c) 各プール全試合で得点数が最も多かったチームを上位とする。
 - d) 各プール全試合で最もトライ数の多かったチームが上位となる。
 - e) 上記基準を用いてもなお順位が付けられない場合は抽選で順位を決める。

(5) 少年男子の試合形式

トーナメント方式とする。

3チーム・4チームの2つのトーナメント戦を行い、各1位の2チームを代表とする。

トーナメントにおいて、規定時間内に同点のため次の試合への出場チームが決まらない場合及び順位を決めなければならない場合、次の順序で決める。

- ① 総トライ数の多いチームを上位とする。
- ② 総トライ数も同じ場合は、ペナルティトライ数の多いチームを上位とする。
- ③ 総トライ数もペナルティトライ数も同数の場合は、トライ後のゴール数の多いチームを上位とする。

- ④ 上記の方法で決定できない時は、抽選によって次回への出場を決める。
- (6) 7人制の場合の選手の「入れ替え(戦略的)」と「交替(負傷交代)」
- ① リザーブ選手は、1チームあたり4名以内とし、「入れ替え(戦略的)」又は「交替(負傷交替)」ができる。入れ替え(戦略的)により退出した選手は、出血している選手が発生した場合、一時的に交替し再度その試合に加わっても良い。相手の不正なプレーによる退場、またヘッドインジャリーによる退場が発生した場合、交替し再度その試合に加わっても良い。なお、入れ替え(戦略的)により退出した選手の入替え(戦略的)を行えるが最大5回までとする。負傷交替で退出した選手は、いかなる理由があってもその試合に再び加わることはできない。
- ② ブラッドビン(出血処置による一時的交替)
- 出血処置による一時的交替は15分以内。(15人制同様ルール/ランニングタイムで計測)止血処置は、原則チームドクターが対応することとし、再出場の判断は、マッチドクター及び第3アシスタントレフリーの確認を必要とする。なお、チームドクターがいない場合はマッチドクターが対応する。
- (7) 罰 則
- ① 同一試合で同一選手にイエローカード2枚示された場合、その場で退場となる。
- ② レッドカードが示された場合、その場で退場となる。
- ③ 上記①②に加え、イエローカードが累積3枚になった場合、最低1試合と次戦に出場することはできない。4枚目以降も同様とする。(大会規律委員会にて裁定)
- ※シンビン、レッドカード(退場)は本ブロック大会のみに適用されるものとする。

5 参加資格・所属都県及び選手の年齢について

第77回国民体育大会関東ブロック大会総則8に定めるもののほか次による。

- (1) 少年男子・女子(高校生)
- 高校生の場合は、所属する都県ラグビーフットボール協会長が人物、身体、学業など適当であると認めた者とする。
- (2) 監督
- チーム監督は、(公財)日本スポーツ協会公認スポーツ指導者制度に基づく、公認ラグビーフットボールコーチ3[(公財)日本ラグビーフットボール協会A級コーチ]、公認ラグビーフットボールコーチ4のいずれかの資格を有する者とする。
- (3) その他
- (公財)日本スポーツ協会規定及び(公財)日本ラグビーフットボール協会選手・役員規定に違反する者は参加できない。

6 参加上の注意事項

- (1) 少年男子・女子は、マウスピースの着用。また、少年男子19歳未満の女子選手には必ずヘッドギア(※WR競技に関する規定第12条に適合するWRマークがついたヘッドギア)着用を義務とすること。
- (2) アシスタントレフリーは大会本部で配置する。

- (3) 少年男子・成年男子・女子ともに、セーフティーアシスタントはチームで準備することを原則とする。ただし、大会本部に事前に連絡があれば、大会本部で行う。
- (4) 競技中及びその前後に使用するユニフォーム類には、胸に所属する県名を必ず明示すること。
- (5) その他、参加資格に疑義のある場合は大会本部で裁定する。

7 参加・宿泊申込み手続き

- (1) 第77回国民体育大会関東ブロック大会総則、宿泊要項を熟読の上、参加者負担金を納入し、参加申込等は所定のWEBページにアクセスし、必要事項を入力の上、申込締切日までに手続きを完了すること。
- (2) 宿泊取扱機関は『株式会社 JTB スポーツマーケティング事業部』とする。
- (3) 登録選手の変更
 - ① 代表者会議の前日までに東京都ラグビーフットボール協会事務局に所定の用紙をメールにて提出し、本部の承認を受ける。
 - ② 本部は代表者会議の席上で変更点を発表する。これ以降の変更は認めない。

8 組み合わせ抽選会

- (1) 少年男子
日時：2022年5月16日（月）15時
場所：山梨県立日川高等学校 同窓会館2F

- (2) 女子 ※成年男子は組合せ抽選なし
日時：6月12日（日）15時
場所：関東ラグビーフットボール協会 会議室

9 代表者会議

- (1) 成年男子
日時 2022年8月26日(金) 16時
場所 清新コミュニティ会館
〒134-0087 東京都江戸川区清新町1丁目2-2
- (2) 女子
日時 2022年8月27日(土) 15時
場所 江戸川区臨海球技場 事務所2F会議室
〒134-0086 東京都江戸川区臨海町1丁目1-2
- (3) 少年男子
日時 2022年8月25日(木) 15時
場所 清新コミュニティ会館
〒134-0087 東京都江戸川区清新町1丁目2-2